

Проект „Образование за утрешния ден“



„Образование за утрешния ден“ Проект № ВГО5М2ОР001-2.012-0001

Основната цел на проекта е въвеждането и поддържането в национален мащаб и популяризирането на референтен модел за насърчаване на придобиването на по-голяма цифрова компетентност и въвеждането на системен и комплексен институционален подход на МОН за интегриране на образователните технологии, както и за насърчаване и мотивация за тяхното използване.

С проекта се цели отварянето на образованието и образователните институции към дигиталните технологии чрез внедряването на нови решения за по-добро персонализирано обучение, което да позволи на учителите да предприемат мерки с по-точни и ефективни подходи към всеки отделен учащ и повишаване на мотивацията чрез насърчаване на самостоятелното обучение и самооценка, включително извън класната стая.

Специфичните цели на проекта са:

Усвояване на знания и умения за работа в дигиталното общество;

Подобряване на достъпа до образование, в т.ч. чрез използване на леснодостъпни платформи и мобилни приложения;

Намаляване на различията в резултатите от ученето в различните училища и населени места;

Модернизирани учебни програми, учебни планове, учебници и учебни помагала;

Повишаване на качеството на образованието, за по-добрата дигитална подготовка на учащите се, с цел по-бърза и по-лесна реализация на пазара на труда;

Насърчаване модернизиранието на образованието и ученето през целия живот;

Осигуряване на условия и подкрепа за прилагането на педагогически иновации и съвременни подходи на преподаване.

Една от дейностите по проекта е: “Повишаване на дигиталната компетентност и умения на учениците под формата на извънкласни дейности” (клубове по интереси)

През учебната 2022/2023 г. СУ „Петко Рачов Славейков“ участва в **Дейност 6** Повишаване на дигиталната компетентност и умения на учениците под формата на извънкласни дейности, по проект "Образование за утрешния ден" .

Клубове в СУ „Петко Рачов Славейков“

гр. Кричим

1. „Аз програмирам 1“ 7б клас /15 ученика/ с ръководител Ирина Муратева

2. „Аз програмирам 2“ 8^а клас /15 ученика/ с ръководител Гергана Стойчева

Цели на клубовете:

1. Работата със среда за визуално програмиране (Scratch) е предпоставка за развиване на творческо мислене и реализиране на оригинални идеи.
2. Спомогне за подобряване на тяхната креативност, творческо и гъвкаво мислене.
3. Формиране на начални знания за програмиране и развиване на алгоритмично мислене при работа с учениците.
4. Създаване и писане на код чрез подреждане на блокови конструкции от оператори.
5. Запознаване с основни понятия от информатиката.